Puertos

1. **Zoom:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TCP | 80, 443 | Todos los **Zoom** Clients |
| TCP | 443, 8801, 8802 | Todos los **Zoom** Clients |
| UDP | 3478, 3479, 8801 - 8810 | Todos los **Zoom** Clients |

1. **Discord:** Puerto 443
2. **Google Meet**: Utiliza los puertos UDP y TCP 443 de salida para el tráfico web o de procesos de autenticación de usuarios.
3. **WhatsApp:** Utiliza TCP 5222. TCP 5223. TCP 5228. Y TCP 5242.
4. **MySQL:** Su puerto por defecto es el 3306.
5. **Git:**  Un puerto dedicado (9418) y nos da un servicio similar al del protocolo SSH; pero sin ningún tipo de autentificación.
6. **Secure Sockets Layer (SSL):** De forma predeterminada, las conexiones HTTPS usan el **puerto** TCP 443.
7. **HTTP:** En TCP el puerto por defecto, para un servidor HTTP en un computador, es el puerto 80. Se pueden usar otros puertos como el 8000 o el 8080.
8. **Virtual box:** a través de nuestro puerto local 8080 accederemos al puerto 80 de la máquina virtual.
9. **Vpn:** El puerto que necesitamos será el número 1194 UDP. Si, por otro lado, estamos utilizando el protocolo L2TP, lo haremos con el puerto 1701 en TCP.
10. **Microsoft Outlook:** La mayoría usan 143 o 993 para IMAP, o 110 o 995 para POP.
11. **File Transfer Protocol (FTP):**  Consta principalmente de dos puertos, el puerto 21, utilizado para conectarse de forma remota a un servidor y autenticarse en él y el puerto 20, que se utiliza para las transferencias de archivos una vez autenticado, aunque estos puertos pueden cambiarse desde la configuración del servidor
12. **Microsoft Word:** Puerto de inicio: 49152. Puerto final: 65535.
13. **Skype:** Para que Skype funcione correctamente, los siguientes puertos deben estar abiertos en el firewall: 443/TCP. 3478-3481/UDP. 50000-60000/UDP.
14. **Epic Games:** Los siguientes puertos: 80, 433, 443, 3478, 3479, 5060, 5062, 5222, 6250, y 12000-65000.
15. **FIFA 21:** TCP: 1935, 3478-3480, 3659, 10000-10099, 42127. UDP: 3074, 3478-3479, 3659, 6000.
16. **Spotify:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Puerto (TCP)** | **Uso** |
| 80 y 443 | Servicios de música, radio y cuenta Sonos |
| 445 y 3445 | Biblioteca de música |
| 1400, 3400, 3401 y 3500 | Control de la app Sonos |
| 4070 | Conexión a **Spotify** |

18.**TeamViewer:** Establece conexiones TCP y UDP salientes a través del puerto 5938, que es el principal puerto que utiliza y con el que TeamViewer tiene un mejor rendimiento.

1. **Netflix: Usa** TCP para descargar los chunks de vídeo. TCP, como todos los **protocolos** de transporte, tiene que determinar a qué velocidad deben los servidores enviar los chunks.
2. **Fortnite:** Los **puertos** son 53, 80,99, 443,5222 5795, 5800, 5847.
3. **Minecraft: puerto** 25565

**Steam:** Para iniciar sesión en Steam y descargar contenido:

* HTTP (puerto TCP remoto 80) y HTTPS (443)
* Puerto UDP remoto 27015-27030
* Puerto TCP remoto 27015-27030

Cliente de Steam

* Puertos UDP remotos 27000--27100 (tráfico de juegos)
* Puertos UDP locales 27031-27036 (Remote Play)
* Puerto TCP local 27036 (Remote Play)
* Puerto UDP remoto 4380

Servidores de escucha o dedicados

* Puerto TCP local 27015 predeterminado (puerto Rcon de SRCDS)
* Puerto UDP local 27015 predeterminado (tráfico de juegos)